

"NYERD MEG!"

Játékszabályzat

1. A Játék elnevezése, szervezője

A promóciós játék elnevezése: "NYERD MEG!" (a továbbiakban: „Játék”).

A Játék szervezője: Spectrum Brands Hungaria Kft. székhely: 1191 Budapest, Ady Endre út 42-44., cégjegyzékszám: Cg. 01-09-073328; adószám: 10468269-2-43 (a továbbiakban: "Szervező").

2. A Játékban résztvevő és abból kizárt személyek

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (továbbiakban: Játékos). 18 éven aluliak számára szülői beleegyezés szükséges a játékban való részvételhez.

A Játékból ki vannak zárva:

- a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói valamint az itt felsorolt személyek Ptk. 685. § b) pontjában meghatározott hozzátartozói;
- a Játék lebonyolítását végző cégek, személyek, illetve azok vezető tisztségviselői, munkavállalói, valamint a lebonyolításban résztvevő megbízottjai, valamint az itt felsorolt személyek Ptk. 685. § b) pontjában meghatározott hozzátartozói;
- azon cégek és személyek valamint kapcsolt vállalataik, melyek kereskedelmi egységei a Játékban részt vesznek, illetve melyek kereskedelmi egységeiben a Játékban résztvevő termékek kaphatóak;
- azon személyek, akik a korábban futó, Szervező által meghirdetett nyereményjátékokban a nyereményjáték szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tanúsítottak, és ezért őket a Szervező kizárta, illetve kizárja minden nyereményjátékából.

3. A Játék időtartama

A Játék 2019. április 1. napján 00:00:00 órától 2019. június 2. napján 23:59:59 óráig tart. A vásárlást igazoló blokkok adatainak (AP-szám, nyugtasorszám, dátum, időpont) szerverre történő feltöltésének határideje: 2019. június 3. napján 23:59:59 óra. A Játék időtartamát megelőzően és követően feltöltött pályázatok nem vesznek részt a Játékban.

4. A Játékban résztvevő termékek

A Játékban bármely a fenti 3. pontban meghatározott a Játék időtartama alatt, a Szervező által forgalmazott, a Praktiker áruházakban vásárolt Varta LONGLIFE Power 4+2 AA és AAA típusú alkáli elem vesz részt. A Játékban a Szervező által forgalmazott más termékek nem vesznek részt.

5. A nyeresre való pályázat menete

A Játékban az alábbi módon lehet részt venni:

Vásároljon legalább egyszeri alkalommal a 4. pontban meghatározott termékekből, őrizze meg a vásárlást igazoló blokkot.

Amennyiben a blokk nem sorolja fel tételesen a vásárolt termékeket, melyből meglehetne állapítani, hogy a vásárlás tárgya megfelel a 4. pontban meghatározott termékeknek, akkor kérhet tételes számlát (áfa-s számlát). Ezt követően a Játékban a regisztráció során meg kell adni a Játékos adatait (név, lakcím, e-mail cím, telefonszám), a vásárlás helyét, a termék nevét és a blokkon található, a blokk azonosítására szolgáló adatokat (AP-szám, nyugtasorszám, dátum, időpont). A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált e-mail cím megadásával. A Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultság hiányából fakadóan a Szervezőt felelősség nem terheli.

A regisztrációval kapcsolatos feltételek:

- A weboldalon történő regisztrációhoz érvényes és napi szinten ellenőrzött e-mail cím szükséges.
- A weboldal a regisztrációt követően a megadott e-mail címre elküldi a regisztráció sikerességét.

Több, a Játék feltételeit kielégítő vásárlás esetén egy személy többször is pályázhat. Egy blokk adataival egyszer lehet pályázni még abban az esetben is, ha a számlán több, a Játék fenti feltételeit kielégítő vásárlás szerepel. A vásárlást bizonyító blokkot meg kell őrizni, mert a nyertes nyereményre való jogosultságát ez igazolja. A blokk akkor alkalmas a vásárlás és egyben a nyereményre való jogosultság bizonyítására, ha abból egyértelműen kiderül, hogy a vásárlás az akciós időtartamban, az akcióban résztvevő kereskedelmi egységben történt, és hogy a vásárlás tárgya a 4. pont alatti termék volt. Időnként előfordulhat, hogy valamely okból a beérkező pályázatokat a Szervező szervere nem tudja fogadni. Ez esetben válaszüzenet jelenik meg a regisztráció megkísérlését követően. A regisztrációt egy későbbi időpontban meg kell ismételni. A Játék feltételeinek elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvényei, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja hálózati vagy szerver hiba és egyéb olyan Szervezőn kívül álló tényezők is, mint például (de nem kizárólagosan) levelezőszerverek teljesítménye és esetleges meghibásodása, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Ezen esetkért a Szervező nem felel.

Nem vállal a Szervező felelősséget olyan esetekben sem, mikor a Játékos által igénybevett Internetszolgáltató hibájából nem érkezik meg (időben) a regisztráció, illetve a feleken kívül álló okból az Internet szolgáltatás nem elérhető vagy a regisztrációt nem lehet végrehajtani.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy azon regisztrálókat illetve azon regisztrációkat, akik, illetve amik nem felelnek meg a jelen szabályzat feltételeinek a Játékból kizárja.

Valamint Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben valamely Játékos vagy más személy részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen, vagy azt sértő magatartást tapasztal(pl. csalás/hamisítás, szavazás manipulálása/ automatizálása), vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékos és az érintett pályázatot, pályázatokat azonnali hatállyal kizárja a Játékból, valamint minden

jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából, illetve nyereményjátékából. Az adott pályázat, illetve a Játékos kizárása miatt, a Szervezővel szemben a kizárt személy semmilyen igényt nem jogosult támasztani illetve kárigényt érvényesíteni.

6. Nyeremény

A játék nyereménye 5 darab Praktiker vásárlási utalvány (bármelyik magyarországi Praktiker áruházban beváltható) 20 darab rádió távirányítású játék terepjáró .

A Játék 3. pont alatt megjelölt időtartama alatt beérkezett összes érvényes, a részvételi feltételeknek megfelelő pályázat részt vesz a sorsoláson.

7. Sorsolás

A nyeremény nyertese sorsolás útján kerül meghatározásra.

A sorsolás időpontja: 2019. június 10. 10:00 óra, helyszíne: Spectrum Brands Hungaria Kft. (1191 Budapest, Ady Endre út 42-44.).

Elsőként a nyerteseket (5 + 20 fő) sorsoljuk ki, majd ennek pótnyerteseit (összesen 5 + 20 fő pótnyertes).

A pótnyertes akkor válik a nyeremény jogosultjává, ha a

- nyertes a nyereményre jogosító vásárlást nem tudja igazolni a játékszabályzatnak megfelelően, vagy
- ha a nyertes a vásárlást igazoló blokkot értesítése után az értesítést követő 10 napon belül nem juttatja el a Szervezőnek, vagy
- ha a Szervező a sorsolást követően a regisztráció során megadott címen nem éri el a nyertest, valamint
- ha a nyertes pályázatának érvénytelensége a sorsolást követően bizonyosodik be.

Amennyiben az első pótnyertes hasonlóképp nem válik a nyeremény jogosultjává, illetve az előzőekben meghatározott további feltételek bekövetkezése esetén, helyébe a 2. pótnyertes lép, akit hasonló esetben 3. pótnyertes követ. A pótnyertesek sorrendiségét a húzásuk sorrendje határozza meg. Egy regisztráció csak egyszer kerülhet kisorsolásra.

A nyerteseket az általuk megadott címen, postai úton értesítjük, valamint nevüket és lakóhelyüket a Játék honlapján közzé tesszük. A nyeremények pénzre és más nyereményre át nem válthatók, más személyre át nem ruházhatók. A sorsolás a fenti helyen és időpontban nyilvánosan történik gépi sorsolással. A nyereményeket átvevő Játékos a nyereménnyel kapcsolatos szavatossági és jótállási, esetleg kártérítési igényét a jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával, illetve a szolgáltatás nyújtójával szemben érvényesítheti.

A Szervező - szándékos és súlyos gondatlansággal okozott károk kivételével - kifejezetten kizárja a felelősségét a Nyeremény átvétele, illetve az annak érdekében tett cselekmények, valamint a Nyeremény használata, illetve igénybevétele során a Játékost ért minden kárért. A Szervező a pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

A nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel, illetve a megbízásából eljáró bonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a Játékos értesítését követő 60 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt jogosult. Cselekvőképtelen nyertes esetén a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére kizárólag a nyertes törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

8. A nyereményre való jogosultság ellenőrzése

A nyertes az értesítést követően postai úton tértivevénnyel küldje vissza az eredeti blokkot nevével, címével, telefonszámával, "NYERD MEG! jeligével ellátva az értesítést követő 10 napon belül a következő címre: Spectrum Brands Hungaria Kft. 1191 Budapest, Ady Endre út 42-44. címre.

A vásárlást igazoló blokk beérkezését követően a Szervező ellenőrzi annak valódiságát és eredetiségét. A nyeremény átadása ezt követően, személyesen történik. A pályázó által a regisztrációban megadott és a postai úton visszaküldött blokkhoz tartozó adatoknak valamint a névnek, a lakcímnak, az e-mail címnek és telefonszámnak egyeznie kell. Amennyiben nem egyeznek az adatok, úgy a beküldött blokk, és ezáltal a pályázat érvénytelen, nyeremény átvételére nem jogosít.

Csak olyan nyerést igazoló blokkot áll a Szervező módjában elfogadni, amelyen a termékek megvásárlásának időpontja a Játék időtartamára esik és korábbi, mint a nyertes pályázatának elküldésének időpontja és egyértelműen beazonosíthatók rajta a megvásárolt termékek megnevezései. A bármilyen módon hamisított vagy manipulált vásárlást igazoló szelvények érvénytelenek, és nem vehetnek részt a játékban. A Játékban részt vevő, vásárlást igazoló szelvények érvényességével, valamint a Játék jelen pontjaiban nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a vásárlást igazoló szelvények tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

A nyeremény átvételének feltétele a rendszerbe került és kisorsolt nyertes regisztrációhoz tartozó, azok adataival egyező, vásárlást igazoló, eredeti blokk beküldése a megadott címre.

9. Adózási kérdések

A nyeremény esetleges személyi jövedelemadó vonzatát a Szervező viseli. A nyertes köteles minden esetlegesen szükségessé váló, az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, illetve nyilatkozatot megadni. A nyeremény megszerzésének módját az átvételi elismervény igazolja, külön dokumentum kiállítására nem kerül sor.

10. Adatkezelés

A Játékos a pályázat feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy az általa megadott személyes adatokat a Szervező a Játék lebonyolítása céljából felhasználja és kezelje. Az adatok kezelését és feldolgozását a Szervező, mint adatkezelő és adatfeldolgozó végzi. A Szervező a személyes adatokat a jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően, bizalmasan kezeli.

A résztvevők a Játékban való részvételükkel hozzájárulnak, hogy:

- a) a Szervező díjmentesen felhasználja a nyertesek személyi adatait és személyes jellegű információit a Játék lebonyolítása céljából (név, vezetéknev, telefonszám, e-mail cím);
- b) a Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyereményeket nyilvános program keretében adja át, valamint külön díjazás nélkül publikálja, felhasználja vagy ismertesse a nyertesek nevét és képmását a médiában, és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban;
- c) amennyiben nyer, nevét és lakóhelyét a Szervező nyilvánosságra hozza a Játék internetes oldalán.

Az adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező az adatokat harmadik személyek részére nem továbbítja. Ön a személyes adataira vonatkozó jogainak vélelmezett megsértése esetén az Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz fordulhat. A Szervező, Spectrum Brands Hungaria Kft. az adatvédelmi kötelezettségének az adatkezelés bejelentésével eleget tett. Az adatkezelés nyilvántartási száma: NAIH-64031/2013.

Fenti hozzájárulást a résztvevő bármikor visszavonhatja és kérheti adatainak törlését, valamint a résztvevő a tárolt személyes adatairól további tájékoztatást (kezelt adatairól, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről) is kérhet, valamint kérheti azok módosítását, helyesbítését (postai cím: Spectrum Brands Hungaria Kft. 1191 Budapest, Ady Endre út 42-44., e-mail cím: ugyfelszolgalat@eu.spectrumbrands.com).

Személyes adatok törlésére irányuló kérés esetén a résztvevő személyi adatait töröljük az adatbázisból. Ez esetben a Játékban való részvételre nincs lehetőség.

11. Vegyes rendelkezések

A résztvevők a részvétellel automatikusan elfogadják a hivatalos játékszabályt. A Játékról szóló információk megtalálhatók az üzletekben elhelyezett ismertető anyagokon. A részletes játékszabályzat elérhető a www.vartanyeremeny.hu honlapon. A résztvevők a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, az ügyfélszolgálati e-mail címre írhatnak, valamint telefonon érdeklődhetnek a 06-1/347-9000-as telefonszámon.

Budapest, 2019. április 1.

Spectrum Brands Hungaria Kft.
Szervező